Министерство науки и высшего образования Российской Федерации НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ (НИ ТГУ)

Филологический факультет

УТВЕРЖДАЮ:

Декан филопогического факультета

факультет И.В. Тубалова

(31» abryca

2022___ г.

Рабочая программа дисциплины

Основы управления продуктом

по направлению подготовки

42.04.03 Издательское дело

Направленность (профиль) подготовки: «Управление контентом и медиапроектами»

Форма обучения **Очная**

Квалификация **Магистр**

Год приема 2022

Код дисциплины в учебном плане: Б1.О.02.04

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель ОПОП

И. Айд И.А. Айзикова

Председатель УМК

ИСЛ ИО.А. Тихомирова

Томск - 2022

1. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины является формирование следующих компетенций:

- УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла
- ОПК-1 Способен планировать, организовывать и координировать процесс создания востребованных обществом и индустрией медиатекстов и (или) медиапродуктов, и (или) коммуникационных продуктов.

Результатами освоения дисциплины являются следующие индикаторы достижения компетенций:

- ИУК-2.1. Формулирует цель проекта, обосновывает его значимость и реализуемость.
- ИУК-2.2. Разрабатывает программу действий по решению задач проекта с учетом имеющихся ресурсов и ограничений.
- ИУК-2.3. Обеспечивает выполнение проекта в соответствии с установленными целями, сроками и затратами.
- ИОПК-1.2. Подбирает методы планирования, организации и координации процесса создания текстов и продуктов (в том числе медиа- и коммуникационных).
- ИОПК-1.3. Выявляет потребности общества в текстах и продуктах (в том числе медиа- и коммуникационных) различных видов, жанров, стилей и форматов; планирует, организует и координирует процесс их создания, использует нормы русского и иностранного языков, понимает особенности иных знаковых систем с учетом их изменений.

2. Задачи освоения дисциплины

- Ознакомить обучающихся с понятийным аппаратом дисциплины.
- Изучить виды продуктов и отрасли их применения.
- Овладеть основами юнит-экономики.
- Ознакомить обучающихся с основными моделями компетенций продакт-менеджера.
- Обучить основным фреймворкам разработки продукта.
- Научить работать с бэклогом.
- Сформировать у обучающихся навыки по разработке модели монетизации продукта.
- Ознакомить обучающихся с процессом разработки стратегии продвижения продукта.
- Научить обучающихся применять полученные знания в процессе теоретической и практической деятельности.

3. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина относится к обязательной части образовательной программы.

4. Семестр(ы) освоения и форма(ы) промежуточной аттестации по дисциплине Семестр 3, зачет.

5. Входные требования для освоения дисциплины

Для успешного освоения дисциплины требуются результаты обучения по следующим дисциплинам: «Основы проектной деятельности», «Тенденции развития постинформационного общества», «Креативные индустрии».

6. Язык реализации

Русский

7. Объем дисциплины (модуля)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 з.е., 72 часа, из которых:

- лекции: 10 ч.;
- семинарские занятия: 0 ч.
- практические занятия: 20 ч.;
- лабораторные работы: 0 ч.

в том числе практическая подготовка: 0 ч.

Объем самостоятельной работы студента определен учебным планом.

8. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам

Тема 1. Основные задачи управления продуктом и требования к продактменеджерам.

- 1.1 Отличие продукта от проекта.
- 1.2 Виды продуктов и отрасли их применения.
- 1.3 Траектория развития цифрового продукта.
- 1.4 Модель компетенций продакт-менеджера.
- 1.5 Hard skills и soft skills продакт-менеджера
- 1.6 Основные задачи по управлению продуктовой командой

Тема 2. Введение в управление разработкой цифрового продукта.

- 2.1 Цикл разработки продукта.
- 2.2 Основные виды фреймворков разработки.
- 2.3 Работа с бэклогом.
- 2.4 Распределение ролей в команде разработки

Тема 3. Финансово-экономические аспекты управления продуктом.

- 3.1 Разработка модели монетизации продукта.
- 3.2 Основы unit-экономики.
- 3.3 Основы привлечения инвестиций.
- 3.4 Финансовые модели

Тема 4. Маркетинг и продвижение продукта.

- 4.1 Разработка стратегии продвижения и медиаплана привлечения трафика.
- 4.2 Задачи performance-специалиста.
- 4.3 Оценка эффективности рекламы
- 4.4 Основы CRM-маркетинга
- 4.5 Расчет маркетинговых воронок

9. Текущий контроль по дисциплине

Текущий контроль по дисциплине осуществляется путем проведения дискуссий на вебинарах, тестирования по лекционному материалу, кейс-заданий по темам, выполнения домашних заданий и фиксируется в форме контрольной точки не менее одного раза в

семестр. Оценивание элементов текущего контроля проводится по балльно-рейтинговой системе. Максимальное количество баллов – 70. Максимальное количество баллов по видам работы:

- текущее тестирование 20 баллов
- активность работы на семинарских занятиях 20 баллов
- выполнение домашних заданий 30 баллов

10. Порядок проведения и критерии оценивания промежуточной аттестации

Промежуточная аттестация осуществляется в форме итогового тестирования. Итоговое тестирование проводится в дистанционном асинхронном режиме. Тест состоит из 30 тестовых вопросов по материалам курса, которые оцениваются в соответствии с ключом (каждый верный ответ — 1 балл). Время на прохождение теста – 90 минут.

Примеры вопросов для итогового тестирования:

Каким продуктам может подойти способ приоритизации по ROI?

- а) мобильным продуктам
- b) b2b-продуктам
- с) продуктам без финансовых целей
- d) продуктам на стадии до активной монетизации

Что входит в понятие «монетизация»?

- а) скидочная политика
- b) расходы на налогообложение
- с) предложения для разных стран
- d) пакетные предложения

Выберите правильные утверждения.

- а) медиаплан всегда выполняется в рамках поставленного бюджета
- b) при масштабировании каждый последующий лид обходится дороже
- с) при масштабировании лиды теплеют
- d) если маркетинг работает, его лучше не трогать
- е) чем больше каналов, тем больше дешевых и горячих лидов можно снять
- f) глобальные рекламные кампании почти невозможно просчитать
- g) один пользователь всегда один канал привлечения

Результаты зачета определяются оценками «зачтено», «не зачтено». При суммарном количестве баллов от 0 до 39 выставляется оценка «не зачтено», при количестве 40 - 100 баллов – «зачтено».

11. Учебно-методическое обеспечение

- а) Электронный учебный курс по дисциплине на образовательной платформе https://netology.ru/.
- б) Оценочные материалы текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине, размещенные на образовательной платформе https://netology.ru/.

12. Перечень учебной литературы и ресурсов сети Интернет

- а) основная литература:
- 1. Чернышева, А. М. Управление продуктом: учебник и практикум для вузов / А. М. Чернышева, Т. Н. Якубова. Москва: Издательство Юрайт, 2022. 373 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-01486-0. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/489464
- 2. Мальцева, С. В. Инновационный менеджмент: учебник для вузов / С. В. Мальцева; ответственный редактор С. В. Мальцева. Москва: Издательство Юрайт, 2022. 527 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-15607-2. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/509174
- 3. 2. Абрамов, В. С. Стратегический менеджмент: учебник и практикум для вузов / В. С. Абрамов, С. В. Абрамов; под редакцией В. С. Абрамова. 2-е изд., перераб. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2021. 444 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-14595-3. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/477973
- 4. 3. Дональд Р. Леманн Управление продуктом: учебник для студентов вузов, обучающихся по специальностям «Маркетинг», «Коммерция», «Менеджмент» / Дональд Р. Леманн, Рассел С. Винер. Москва: ЮНИТИ-ДАНА, 2017. 719 с. ISBN 978-5-238-01331-2. Текст: электронный // IPR SMART: [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/81704.html
 - б) дополнительная литература:
- 1. Кен Швабер Скрам: гибкое управление продуктом и бизнесом / Кен Швабер. Москва: Альпина Паблишер, 2020. 240 с. ISBN 978-5-9614-2546-8. Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. URL: http://www.iprbookshop.ru/96868.html
- 2. Чернышева, А. М. Брендинг: учебник для бакалавров / А. М. Чернышева, Т. Н. Якубова. Москва: Издательство Юрайт, 2021. 504 с. (Бакалавр. Академический курс). ISBN 978-5-9916-2979-9. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/487490
- 3. Загеева Л.А. Менеджмент в цифровой экономике: учебное пособие / Загеева Л.А., Маркова Е.С.. Липецк: Липецкий государственный технический университет, ЭБС ACB, 2019. 71 с. ISBN 978-5-88247-977-9. Текст: электронный // IPR SMART : [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/99162.html
 - в) ресурсы сети Интернет:
 - открытые онлайн-курсы
 - Общероссийская Сеть КонсультантПлюс http://www.consultant.ru

13. Перечень информационных технологий

- а) лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение:
- Microsoft Office Standart 2013 Russian: пакет программ. Включает приложения: MS Office Word, MS Office Excel, MS Office PowerPoint, MS Office On-eNote, MS Office Publisher, MS Outlook, MS Office Web Apps (Word Excel MS PowerPoint Outlook);
 - публично доступные облачные технологии (Google Docs, Яндекс диск и т.п.).

- б) информационные справочные системы:
- Электронный каталог Научной библиотеки ТГУ –

http://chamo.lib.tsu.ru/search/query?locale=ru&theme=system

– Электронная библиотека (репозиторий) ТГУ –

http://vital.lib.tsu.ru/vital/access/manager/Index

- ЭБС Лань http://e.lanbook.com/
- ЭБС Консультант студента http://www.studentlibrary.ru/
- Образовательная платформа Юрайт https://urait.ru/
- ЭБС ZNANIUM.com https://znanium.com/
- ЭБС IPRbooks http://www.iprbookshop.ru/

14. Материально-техническое обеспечение

Занятия по учебной дисциплине проводятся с использованием дистанционных образовательных технологий. Каждый обучающийся обеспечен доступом к образовательной платформе https://netology.ru/.

15. Информация о разработчиках

С.А. Аюпова, Head of Product СКБ Контур.