Министерство науки и высшего образования Российской Федерации НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ (НИ ТГУ)

Научно-образовательный центр «Высшая ИТ школа»

УТВЕРЖДЕНО: Исполнительный директор НОЦ ВИТШ

Т.С.Кетова

Рабочая программа дисциплины

Программирование (основы) 1 (Программирование 1)

по направлению подготовки **09.03.04 (33.04) Программная инженерия**

Направленность подготовки: «Программная инженерия»

Форма обучения **Очная**

Квалификация **Программный инженер**

Год приема **2024**

СОГЛАСОВАНО: Руководитель ОП О.А.Змеев

Председатель УМК Д.О. Змеев

1. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины является формирование следующих компетенций и результатов обучения:

БК-1 Способен применять общие и специализированные компьютерные программы при решении задач профессиональной деятельности

ть Знает: правила и принципы применения общих и и специализированных компьютерных программ для решения задач профессиональной деятельности

Умеет: применять современные ІТ-технологии для сбора, анализа и представления информации; использовать в профессиональной деятельности общие и специализированные компьютерные программы

БК-4 Способен разрабатывать алгоритмы для решения вычислительных задач и объяснять, как программы реализуют алгоритмы с точки зрения обработки инструкций, выполнения программы и запущенных процессов

Знает:

Общую теорию вычислений на вычислительной технике, трудоемкость и ресурсоемкость алгоритмов, механизмы хранения и обработки данных в форме переменных

Умеет:

Декомпозировать сложные вычислительные задачи на более простые;

реализовывать алгоритмы в разных стилях написания и языках программирования;

искать дефекты в алгоритмах и их устранять; оптимизировать реализацию алгоритмов

2. Задачи освоения дисциплины

- Освоить аппарат алгоритмики и основных алгоритмических операций.
- Научиться применять понятийный аппарат алгоритмики для решения практических задач профессиональной деятельности.

3. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина относится к Блоку 1 «Дисциплины (модули)» обязательной части образовательной программы. Для внесения оценок в зачетные книжки обучающихся принимается сокращенное название дисциплины «Программирование 1».

4. Семестр(ы) освоения и форма(ы) промежуточной аттестации по дисциплине Семестр 1, Экзамен

5. Входные требования для освоения дисциплины

Для успешного освоения дисциплины требуются компетенции, сформированные в ходе освоения образовательных программ предшествующего уровня образования..

6. Язык реализации

Русский

7. Объем дисциплины (модуля)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 8 з.е., 288 часов, из которых:

- лекции: 46.0 ч.;
- практические занятия: 90.0 ч.

Объем самостоятельной работы студента определен учебным планом.

8. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам

- Тема 1. Базовые алгоритмические конструкции.
- Тема 2. Алгоритмы поиска и сортировки.
- Тема 3. Структуры данных.
- Тема 4. Основы структуризации кода.
- Тема 5. Основные алгоритмы теории графов.
- Тема 6. Линейные списки.
- Тема 7. Хеш-таблицы.
- Тема 8. Информационные деревья.

9. Текущий контроль по дисциплине

Текущий контроль по дисциплине проводится путем проведения контрольных работ и фиксируется в форме контрольной точки не менее четырех раз в семестр.

10. Порядок проведения и критерии оценивания промежуточной аттестации

Результаты экзамена определяются оценками «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неудовлетворительно».

Студент в процессе самостоятельной работы и работы на лабораторных занятиях решает задачи, опубликованные в системе code.hits.university. За каждую решенную и успешно сданную задачу студент получает очки, которые суммируются по разделам дисциплины.

В результате сдачи контрольных работ, во время текущего контроля успеваемости, студент получает коэффициент к заработанным очкам по разделу. Сумма произведения коэффициентов на заработанные за соответствующий раздел очки определяют итоговую сумму баллов за семестр, которая конвертируется в оценку за экзамен.

Итоговая оценка определяется из общей суммы баллов с учетом коэффициента по следующей таблице:

Оценка	Баллы
2	0 - 149
2+	150 - 219
3-	220 - 249
3	250 - 269
3+	270 - 399
4-	300 - 349
4	350 - 399
4+	400 - 499
5-	500 - 599
5	600 - 699

5+ 700 - 800

Для оценки текущей аттестации используется расширенная шкала оценивания

Оценка	Форма записи прописью	Численное значение	Критерий оценивания	Перевод в традиционную шкалу
5+	Отл-плюс	5,3	Обучающийся показал творческое отношение к обучению, в совершенстве овладел всеми теоретическими вопросами, показал все требуемые умения и навыки в работе с программными продуктами.	Отлично
5	Отлично	5,0	Обучающийся показал отличный уровень владения всеми теоретическими вопросами, показал все требуемые умения и навыки в работе с программными продуктами.	
5-	Отл-минус	4,7		
4+	Хор-плюс	4,3	Обучающийся овладел всеми Хорошо теоретическими вопросами, частично показал основные умения и навыки в работе с программными продуктами.	Хорошо
4	Хорошо	4,0		
4-	Хор-минус	3,7		
3+	Уд-плюс	3,3		Удовлетвори- тельно
3	Удовл.	3,0		
3-	Уд-минус	2,7	Обучающийся имеет недостаточно глубокие знания по теоретическим разделам дисциплины, показал не все основные умения и навыки в работе с программными продуктами. Минимально возможный допустимый уровень владения предметом.	

2+	Неуд-плюс	0	Обучающийся имеет существенные пробелы по отдельным теоретическим разделам дисциплины и не владеет основными умениями и навыками в работе с программными продуктами, но с возможностью повторной пересдачи экзамена	Неудовлетвори- тельно
2	Неудовл.	0	Обучающийся имеет существенные пробелы по отдельным теоретическим разделам дисциплины и не владеет основными умениями и навыками в работе с программными продуктами, требуется повторное изучение дисциплины	

11. Учебно-методическое обеспечение

- а) Электронный учебный курс по дисциплине в электронном университете «Moodle» - https://moodle.tsu.ru/course/view.php?id=29236
- б) Оценочные материалы текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.
 - в) Методическое пособие по С++.

12. Перечень учебной литературы и ресурсов сети Интернет

- а) основная литература:
- Иванова Г.С. Программирование: учебник для студентов вузов. Москва: Кнорус, 2013. 425 c.
- Павловская Т. А. С/С++. Программирование на языке высокого уровня для магистров и бакалавров: учебник для вузов. - Санкт-Петербург: Питер, 2014. 460 с. б) ресурсы сети Интернет:
 - открытые онлайн-курсы
- Общероссийская Сеть КонсультантПлюс Справочная правовая система. http://www.consultant.ru
 - Цифровая платформа для обучения программированию code.hits.university

13. Перечень информационных технологий

- а) лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение:
- Microsoft Office Standart 2013 Russian: пакет программ. Включает приложения: MS Office Word, MS Office Excel, MS Office PowerPoint, MS Office On-eNote, MS Office Publisher, MS Outlook, MS Office Web Apps (Word Excel MS PowerPoint Outlook);
- публично доступные облачные технологии (Google Docs, Яндекс диск и т.п.).
- б) информационные справочные системы:

- Электронный каталог Научной библиотеки ТГУ— <a href="http://chamo.lib.tsu.ru/search/query?locale=ruHYPERLINK"http://chamo.lib.tsu.ru/search/query?locale=ru&theme=system"&HYPERLINK"http://chamo.lib.tsu.ru/search/query?locale=ru&theme=system"theme=system
- Электронная библиотека (репозиторий) ТГУ http://vital.lib.tsu.ru/vital/access/manager/Index
 - TECHT 144 // 1 1 1 1
 - ЭБС Лань http://e.lanbook.com/
 - ЭБС Консультант студента http://www.studentlibrary.ru/
 - Образовательная платформа Юрайт https://urait.ru/
 - ЭБС ZNANIUM.com https://znanium.com/
 - ЭБС IPRbooks http://www.iprbookshop.ru/

14. Материально-техническое обеспечение

Аудитории для проведения занятий лекционного типа.

Аудитории для проведения занятий семинарского типа, индивидуальных и групповых консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации.

Помещения для самостоятельных/лабораторных работ, оснащенные компьютерной техникой и доступом к сети Интернет, в электронную информационно-образовательную среду и к информационным справочным системам.

15. Информация о разработчиках

Змеев Денис Олегович, кандидат технических наук, доцент НОЦ «Высшая ИТ школа»