

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ (НИ ТГУ)

Филологический факультет

УТВЕРЖДЕНО:
Декан
И. В.Тубалова

Рабочая программа дисциплины

Создание и поддержка веб-сайтов

по направлению подготовки

45.03.03 Фундаментальная и прикладная лингвистика

Направленность (профиль) подготовки:
Фундаментальная и прикладная лингвистика

Форма обучения
Очная

Квалификация
Бакалавр

Год приема
2025

СОГЛАСОВАНО:
Руководитель ОП
А.В. Васильева

Председатель УМК
Ю.А. Тихомирова

Томск – 2025

1. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины является формирование следующих компетенций:

ОПК-7 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности.

ПК-1 Способен применять базовые навыки создания, доработки и обработки различных типов текстов.

Результатами освоения дисциплины являются следующие индикаторы достижения компетенций:

ИОПК-7.1 Осуществляет профессиональную деятельность с учетом требований информационной безопасности

ИОПК-7.3 Применяет современные технические средства и информационно-коммуникационные технологии для решения задач профессиональной деятельности

ИПК-1.2 Создает на основе существующих методик тексты различных типов и жанров, в том числе для размещения на веб-сайтах и в соцсетях, для публикации в СМИ

ИПК-1.3 Размещает и обновляет информационные материалы на веб-сайте через систему управления контентом; проверяет и корректирует отображение веб-страниц

2. Задачи освоения дисциплины

– Освоить понятийный аппарат в области веб-технологий и инструментов веб-разработки.

– Научиться применять понятийный аппарат **веб-программирования и дизайна интерфейсов для разработки и поддержки веб-сайтов, решения прикладных задач профессиональной деятельности.**

3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина относится к Блоку 1 «Дисциплины (модули)».

Дисциплина относится к обязательной части образовательной программы.

4. Семестр(ы) освоения и форма(ы) промежуточной аттестации по дисциплине

Четвертый семестр, зачет

5. Входные требования для освоения дисциплины

Для успешного освоения дисциплины требуются результаты обучения по следующим дисциплинам: «Информационные технологии и основы информационной культуры в лингвистике», «Информатика и основы программирования», «Квантитативные методы лингвистики», «Вероятностные модели», «Лингвистические базы данных».

6. Язык реализации

Русский

7. Объем дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 з.е., 72 часов, из которых:

практические занятия: 32 ч., в том числе практическая подготовка: 32 ч.

Объем самостоятельной работы студента определен учебным планом.

8. Содержание дисциплины, структурированное по темам

Тема 1. Как работает интернет

Устройство сети и принципы её функционирования. Протоколы передачи данных. IP-адреса и доменные имена. Работа DNS. Клиент–серверное взаимодействие. HTTP и HTTPS: запрос и ответ, коды состояния. Процесс загрузки веб-страницы в браузере.

Тема 2. Инструменты веб-разработчика и работа с макетами в Figma

Среды разработки: установка и настройка VS Code, полезные плагины и расширения. Работа с DevTools в браузере. Основы системы контроля версий Git и публикация проектов на GitHub. Обзор интерфейса Figma для разработчика. Чтение дизайн-макета. Извлечение ресурсов (изображений, иконок, стилей). Взаимодействие с дизайнером через Figma.

Тема 3. Язык разметки HTML

Основы HTML5 и структура документа. Семантическая разметка. Текстовые элементы, списки, гиперссылки. Работа с изображениями и мультимедиа. Таблицы. Формы: элементы ввода, кнопки, поля выбора, отправка данных.

Тема 4. Каскадные таблицы стилей (CSS)

Подключение CSS к HTML-документу. Селекторы, каскадность и наследование. Цвета, шрифты, фон. Блочная модель (Box Model). Flexbox и Grid. Основы адаптивной вёрстки: медиазапросы. Методология БЭМ: организация структуры и нейминга классов.

Тема 5. Основы JavaScript

Введение в язык JavaScript. Подключение скриптов к веб-странице. Переменные, константы и типы данных. Преобразование типов. Операторы и выражения. Условные конструкции (if, switch). Циклы (for, while, for...of). Функции: объявление, вызов, параметры, возвращаемые значения. Стрелочные функции. Массивы и методы работы с ними (push, pop, map, filter и др.). Объекты: свойства, методы, вложенные объекты.

Тема 6. Работа с DOM и событиями в JavaScript

DOM-модель: структура документа, поиск элементов. Изменение содержимого, атрибутов и стилей элементов через JS. Работа с классами: добавление, удаление, переключение классов. События: назначение обработчиков, объект события, делегирование событий. Простейшее взаимодействие HTML, CSS и JS: изменение внешнего вида и структуры страницы через скрипты.

Тема 7. Современный веб

Современные тенденции веб-разработки. Особенности адаптивного и мобильного дизайна. Основные фреймворки и библиотеки: React, Vue, Angular. CSS-фреймворки и библиотеки компонентов (Bootstrap, Tailwind). Backend-разработка в общих чертах. Развитие профессии веб-разработчика и направления для дальнейшего изучения.

9. Текущий контроль по дисциплине

Текущий контроль по дисциплине проводится путем контроля посещаемости, проведения практических работ, выполнения домашних заданий, и фиксируется в форме контрольной точки не менее одного раза в семестр.

Оценочные материалы текущего контроля размещены на сайте ТГУ в разделе «Информация об образовательной программе» - <https://www.tsu.ru/sveden/education/eduop/>.

10. Порядок проведения и критерии оценивания промежуточной аттестации

Зачет в четвертом семестре состоит из двух частей: итогового тестирования и итогового проекта.

Студент разрабатывает веб-сайт по готовому дизайн-макету, используя изученные технологии: HTML, CSS, JavaScript, методологию БЭМ и основы адаптивной вёрстки. Проект оценивается по следующим критериям: соответствие макету, структура HTML и CSS/БЭМ, использование JavaScript, презентация и защита проекта.

Студент проходит итоговое тестирование, охватывающее один или несколько разделов курса: устройство интернета, HTML, CSS, JavaScript, работа с макетами и инструментами веб-разработчика, современные технологии веба. Тестирование оценивается по полноте и правильности выполнения заданий.

Оценочные материалы для проведения промежуточной аттестации размещены на сайте ТГУ в разделе «Информация об образовательной программе» – <https://www.tsu.ru/sveden/education/eduop/>.

11. Учебно-методическое обеспечение

а) Электронный учебный курс по дисциплине в электронном университете «LMS IDO» – <https://lms.tsu.ru/course/view.php?id=00000>

б) Оценочные материалы текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине (<https://www.tsu.ru/sveden/education/eduop/>).

в) План семинарских / практических занятий по дисциплине.

Практические занятия 1–2	Инструменты веб-разработчика и работа с макетами	Настройка VS Code, полезные плагины. Работа с Figma: чтение макета, извлечение цветов, шрифтов, изображений. Работа с DevTools: изменение текста, стилей и атрибутов элементов. Основы Git: инициализация репозитория, коммиты, push на GitHub.
Практические занятия 3–4	Основы HTML	Создание базовой HTML-страницы. Работа с текстом, списками и ссылками. Вставка изображений и мультимедиа. Создание таблиц и форм (input, textarea, button, select).
Практические занятия 5–8	Основы CSS и БЭМ. Продвинутый CSS	Подключение CSS, работа с цветами, шрифтами, фонами. Блочная модель (Box Model). Flexbox и Grid. Применение методологии БЭМ. Практика стилизации компонентов макета с применением БЭМ. Адаптивная верстка: медиазапросы для разных устройств.
Практические занятия 9–11	Основы JavaScript	Подключение JS, переменные, типы данных, операторы, условия, циклы. Функции, стрелочные функции. Создание простых скриптов. Массивы и методы работы с ними, объекты, свойства и методы. Работа с DOM: поиск элементов, изменение текста, атрибутов, классов. Обработка событий.
Практические занятия 12–13	JavaScript: интерактивность	Практика создания интерактивных элементов на странице: выпадающие меню, модальные окна, переключение классов и стилей через JS. Подготовка к интеграции скриптов в проект.
Практическое занятие 14	Подготовка итогового проекта.	Объединение HTML, CSS и JS в единую страницу по макету. Проверка адаптивности и корректности верстки. Внесение финальных правок.
Практическое занятие 15	Просмотр проектов студентов	Просмотр проектов студентов, оценка соответствия макету, корректности кода и функциональности. Презентация и защита

		проекта.
Практическое занятие 16	Итоговое занятие	Тестирование студентов и подведение итогов

г) Методические указания по организации самостоятельной работы студентов.

Курс «Разработка веб-сайтов» предполагает активную самостоятельную работу студентов, которая включает: изучение лекционного материала и дополнительных учебных источников по HTML, CSS, JavaScript, методологии БЭМ и адаптивной верстке; ознакомление с макетами и проектной документацией, подготовка к практическим занятиям. Итоговый проект (веб-сайт по макету) должен быть выполнен лично студентом и включать корректно реализованную структуру HTML, стилизацию CSS с применением БЭМ, базовые JavaScript-скрипты для интерактивности и/или адаптивности для разных устройств. Проект представляется в виде: выполненного веб-сайта с исходными файлами (HTML, CSS, JS, изображения).

12. Перечень учебной литературы и ресурсов сети Интернет

а) основная литература:

- Дакетт Дж. HTML и CSS. Разработка и дизайн веб-сайтов / Джон Дакетт; — М.: Эксмо, 2014 — 478 с.
- Флэнаган Д. JavaScript. Полное руководство: пер. с англ. / Дэвид Флэнаган. — 7-е изд. — М.: Вильямс, 2020. — 720 с.

б) ресурсы сети Интернет:

- открытые онлайн-курсы
- Современный учебник по JavaScript - <https://learn.javascript.ru/>
- Дока - <https://doka.guide/>
- MDN Web Docs - <https://developer.mozilla.org/ru/>
- Figma – облачный инструмент для работы с макетами - <https://www.figma.com/>
- VS Code – бесплатная среда разработки - <https://code.visualstudio.com/>

информационных технологий

а) лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение:

- Microsoft Office Standart 2013 Russian: пакет программ. Включает приложения: MS Office Word, MS Office Excel, MS Office PowerPoint, MS Office On-eNote, MS Office Publisher, MS Outlook, MS Office Web Apps (Word Excel MS PowerPoint Outlook);
- публично доступные облачные технологии (Google Docs, Яндекс диск и т.п.).

б) информационные справочные системы:

- Электронный каталог Научной библиотеки ТГУ – <http://chamo.lib.tsu.ru/search/query?locale=ru&theme=system>
- Электронная библиотека (репозиторий) ТГУ – <http://vital.lib.tsu.ru/vital/access/manager/Index>
- ЭБС Лань – <http://e.lanbook.com/>
- ЭБС Консультант студента – <http://www.studentlibrary.ru/>
- Образовательная платформа Юрайт – <https://urait.ru/>
- ЭБС ZNANIUM.com – <https://znanium.com/>
- ЭБС IPRbooks – <http://www.iprbookshop.ru/>

14. Материально-техническое обеспечение

Аудитории для проведения занятий лекционного типа.

Аудитории для проведения занятий семинарского типа, индивидуальных и групповых консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации.

Помещения для самостоятельной работы, оснащенные компьютерной техникой и доступом к сети Интернет, в электронную информационно-образовательную среду и к информационным справочным системам.

15. Информация о разработчиках

Земцова Мария Денисовна, специалист по учебно-методической работе